



REGOLAMENTO GARA COSPLAY

VENEZIA COMICS 2016

ISCRIZIONI

La gara cosplay collegata alla manifestazione Venezia Comics si svolgerà

domenica 20 Marzo 2016 a partire dalle ore 14.30.

*Sarà possibile iscriversi alla gara cosplay presso l'apposito stand dalle ore 10.30 di Domenica ed entro e non oltre le ore 13.30.

*Sarà inoltre possibile preiscriversi online compilando l'apposito form disponibile sui siti: www.veneziacomics.com o sulla pagina dell'evento entro e non oltre il giorno Mercoledì 16 Marzo (eventuali preiscrizioni inviate dopo tale data, non verranno considerate valide).

La preiscrizione potrà essere confermata per tutta la giornata di sabato 19 Marzo e fino alle ore 13.30 di domenica 20 Marzo.

N.B. La sola preiscrizione NON sarà ritenuta valida senza conferma.

*I partecipanti dovranno presentare un'immagine su carta o su pennetta USB del personaggio interpretato al momento dell'iscrizione/conferma della pre-iscrizione (gli Original Cosplay sono esentati). Per ovvi motivi chi sprovvisto dell'immagine verrà penalizzato al momento della valutazione.

*Lo staff non potrà in alcun caso scaricare o cercare online le immagini di chi sprovvisto.

*Eventuali tracce audio per sfilate o scenette vanno consegnate al momento dell'iscrizione/conferma della preiscrizione. È obbligatoria un'unica traccia per partecipante/gruppo/coppia in formato mp3 su pennetta USB (non saranno accettati supporti quali cellulari, lettore mp3 o cd).

*Nel caso di assenza di file audio, procederemo con l'accompagnamento di una musica da concordarsi se possibile con il fonico.

*I gruppi che volessero iscriversi dovranno indicare i nomi dei singoli partecipanti ed il nome del gruppo.

GARA

*I partecipanti alla gara dovranno indossare costumi inerenti al mondo del fumetto, dell'animazione, del cinema, della musica, della televisione (telefilm o programmi particolari), dei videogiochi, e Original Cosplay (i quali concorreranno in una categoria a sè stante).

*I partecipanti potranno sfilare o esibirsi in una scenetta. In tal caso si consiglia vivamente di non superare i tempi massimi indicati.

ESIBIZIONE:

1 partecipante: 1 minuto;

da 2 a 3 partecipanti: 1,30 minuti;

da 4 a 6 partecipanti; 3 minuti;

da 6 a 15 partecipanti: 4 minuti.

SFILATA:

da 1 a 3 partecipanti: 30 secondi;

da 4 a 6 partecipanti: 1 minuto;

da 6 a 15 partecipanti : 1,30 minuti.

* Se l'esibizione dovesse superare i tempi stabiliti verrà interrotta per consentire il corretto svolgimento della gara.

*È prevista la squalifica immediata in caso di termini eccessivamente scurrili, vestiario non appropriato, bestemmie e/o argomenti scottanti. Comportamenti scorretti o apertamente offensivi verranno ugualmente sanzionati.

*È ASSOLUTAMENTE VIETATO durante le esibizioni l'impiego di fiamme libere, sostanze infiammabili, getti d'acqua e/o liquidi, qualsiasi tipo di esplosivi o petardi, schiumogeni, fumogeni e qualsiasi sostanza possa arrecare danni all'attrezzatura o al palco. I PARTECIPANTI SARANNO RITENUTI RESPONSABILI DI EVENTUALI DANNI CAUSATI AL PALCO O ALLE ATTREZZATURE PRESENTI. Sarà invece possibile utilizzare coriandoli, stelle filanti ed effetti speciali che non minaccino la sicurezza o possano provocare danni al locale.

* A metà gara si farà una pausa di 20 minuti.

GIURIA e VALUTAZIONE

*La giuria sarà composta da 5 giudici competenti.

*I costumi potranno essere di manifattura varia, gli accessori, per poter essere valutati dalla giuria, dovranno essere artigianali.

*Uno stesso costume o accessorio non può essere usato da più cosplayer nella stessa manifestazione (leggasi come "Non è concesso lo scambio di accessori e/o costumi già valutati dalla giuria tra i partecipanti alla gara").

*Le valutazioni saranno espresse in base a:

- **Fattura del costume**

(verrà valutata la qualità sartoriale del costume e la ricerca del dettaglio in esso.)

- **Qualità accessorio**

(verrà valutata la fattura dell'accessorio.

Con accessorio si intende qualsiasi oggetto che non rientri nell'ambito sartoriale, sia esso arma, diadema, cintura, ecc...)

- **Somiglianza con il personaggio**

(verrà valutata la somiglianza del cosplayer con il personaggio da lui rappresentato nelle fattezze e nella somiglianza del costume con l'immagine consegnata al momento dell'iscrizione.)

- **Interpretazione**

(verrà valutata l'abilità del cosplayer nell'immedesimarsi nel personaggio da lui interpretato.)

- **Qualità dell'esibizione**

(verrà valutata la qualità dell'esibizione che comprende l'impatto con il pubblico e l'abilità artistica del cosplayer stesso.)

PREMI

*I premi assegnati al termine della competizione saranno:

- MIGLIOR MASCHILE (il sesso del cosplayer non conta)
- MIGLIOR FEMMINILE (il sesso del cosplayer non conta)
- MIGLIOR COPPIA
- MIGLIOR GRUPPO
- MIGLIOR INTERPRETAZIONE
- MIGLIOR ACCESSORIO
- PREMIO SIMPATIA
- PREMIO SOMIGLIANZA
- PREMIO VIDEOGIOCO
- PREMIO ORIGINAL
- EVENTUALI MENZIONI SPECIALI

Gli organizzatori si riservano di poter modificare il presente regolamento per migliorare lo svolgimento della manifestazione.

Per qualsiasi informazione, dubbi e quant'altro mandate pure una mail a:

cosplay@veneziacomix.com

